

Programa de Trekking para HP48G+ ou HP48GX

Apresentação

- A planilha da prova

O conceito utilizado para os cálculos é que cada referência que demande um "tempo" da equipe deve ser numerada.

Distância (m)	Referência	Observações Tempo
010 090		MIRANTE PARADA T = 1 min 100 "
010 100	.	150 "
080 180		FIM DA RAMIFICAÇÃO 20 "
TRECHO 02		
Veloc.Média Graduaodos : 46 m/min		

Paulista 2001 de Trekking Folha 04G

Então, deve-se numerar somente as referências que possuem a indicação de distância e aquelas que possuem em tempo de parada, incluindo o neutral.

Na figura à direita vemos a primeira página de uma planilha. A primeira referência, que demonstra a largada da prova, indica a distância 000. Esta referência não é numerada.

As duas referências seguintes mostram distâncias de 010 e 020 m respectivamente. Ou seja, para atingirmos estas referências precisamos de um intervalo de tempo. Por isso elas DEVEM ser numeradas.

Já a figura à esquerda mostra a numeração da referência 08, depois o tempo de parada de 1 min (número 09) e em seguida a referência 10.

Creio que seria meio óbvio dizer que o primeiro ponto da planilha deve receber o número 01.

Esta é sem dúvida a parte "mais chata" e trabalhosa dos cálculos. Uma vez numerada toda a planilha, vamos ao que mais interessa: a inserção dos dados na calculadora e os cálculos dos tempos ideais de cada referência.

Distância (m)	Referência	Observações Tempo
ATENÇÃO:		
PARA A EXECUÇÃO DE UMA BOA PROVA, SEM PROBLEMAS E SEM RISCOS, RESPEITE SEMPRE AS ORIENTAÇÕES DA PLANILHA E DO PESSOAL DA ORGANIZAÇÃO.		
BOA PROVA E BOA DIVERSÃO		
TRECHO 01		
Veloc.Média Graduaodos : 40 m/min		
000 000		LARGADA 200 "
010 010	.	126 "
020 030		85 "

Paulista 2001 de Trekking Folha 01G

- Programas utilizados diretamente pelo usuário

- ACERTO** → recalcula toda a planilha de dados em relação ao horário de largada.
- AJUS** → verifica o tempo de atraso ou adiantamento em relação a uma referência.
- APAGA** → apaga a última linha da planilha, caso haja erro de digitação.
- CALPC** → calcula, pela distância conhecida, o tempo ideal de chegada ao PC.
- DIST** → insere a distância da referência para cálculo dos tempos ideais.
- INPP** → insere a velocidade em trechos onde ela não era conhecida.
- MODD** → modifica a distância de uma referência.
- MOS** → mostra uma referência e todos os seus valores detalhados.
- MOS2** → mostra um resumo de tempos ideais de algumas referências.
- MOSP** → mostra um resumo da quantidade de passos de algumas referências.
- MPC** → mostra os tempos reais de passagem nos PC's.
- PARA** → insere um intervalo de tempo (parada, prova especial, neutral, etc.).
- PC** → cadastra os tempos ideais dos PC's para posterior conferência.
- PCV** → calcula a possível distância de PC's Virtuais.
- RESU** → mostra um resumo da prova.
- VELO** → insere a velocidade do trecho para cálculo dos tempos ideais.
- ZERO** → inicia o cálculo da prova.

- As informações obtidas

